Программа лемних инменсивов Демский анимационный мехнопарк «Калибр»



Дама проведения первой смены: 17.06.19-28.06.19

- Группа: 10-14 человек
- Продолжительность
 обучения 40 ак.часов
- Время проведения занямий пн-пм 10:00-16:00
- Возраст участников 12-17 лет



1 неделя: 3D-моделирование

Освоение базовых навыков трехмерного моделирования, необходимых для создания современной компьютерной графики, визуализации и ЗО-печати.

В процессе прохождения курса участник:

 Получим начальные навыки работы в приложении Blender, освоим базовый инструментарий, создаст простую 3Dмодель.

По завершению недели:

- Приобретет общие представления о 30-моделировании.
- Получим начальную подгомовку и понимание при переходе на более специализированный курс

Программа 1-й недели

День 1 (4 академ часа)

- Освоение интерфейса Blender
- Базовые инструменты трансформации
- Простая композиция из примитивов

День 2 (4 академ часа)

- Работа с референсами(двухмерные изображения объекта)
- Создание наброска из примимивов

День 3 (4 академ часа)

- Инструменты полигонального моделирования
- Создание модели

День 4 (4 академ часа)

- Модификаторы и кривые
- Доработка модели

День 5 (4 академ часа)

- Доработка модели
- Визуализация модели
- Выгрузка модели для печати



*Модель ракемы, которую необходимо создать ученику для второго этапа обучения.

2 неделя: 3D-печамь

Курс ориентирован на практическое применение 30-печати в проектной деятельности и хобби. Слушателей ждет интенсивная практика и живое общение со специалистами действующего производства 30принтеров «Спутник».

В процессе прохождения курса участник:

- Получим представление о возможностях современных ЗР-принтеров
- Научимся печамамь гомовые мрехмерные модели
- Получит базовые знания по настройке и запуску печати

По завершению недели:

- Приобретет общие представления о 30-печати.
- Получим гомовые модели, созданные на эмапе 30-моделирования



Программа 2-й недели

День 1 (4 академ часа)

- обзор мехнологий ЗО-печами
- Типы и конструкция FDM принтеров
- Запуск первой печами

День 2 (4 академ часа)

- Обзор пластиков и особенности печати
- Энакомство с принтером Юниор
 День 3 (4 академ часа)
- Особенности ЗО-моделирования для Зд печати
- Знакомство со слайсером Cura

День 4 (4 академ часа)

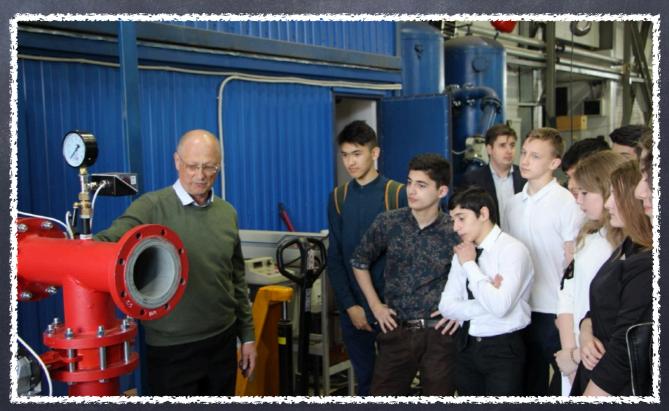
- Подробные настройки печати
- Настройка печати своей модели

День 5 (4 академ часа)

- Печать моделей
- Вопросы и омветы

- Экскурсии по резидентам Технопарка «Калибр» в ходе которых дети узнают:
- Как сконструировать
 электромобиль?
- Какими устройствами с территории Технопарка «Калибр» оснащены Третьяковская галерея и Кремль?
- Можно ли заменимь кость титаном?
- Для чего нужен синтез ДНК?

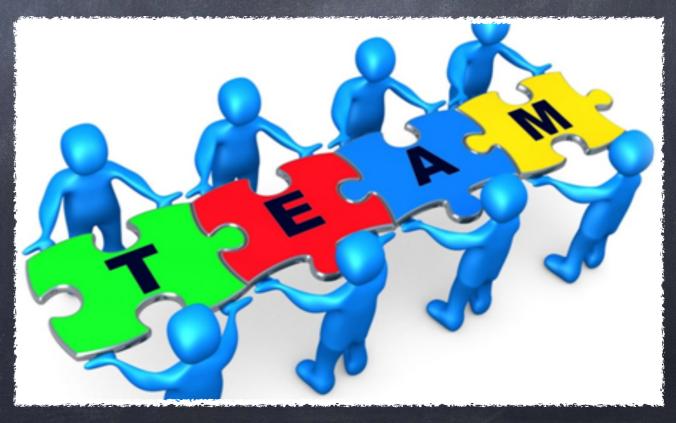




Игры на знакомство, тимбилдинг

Комплекс игр и упражнений направленных на знакомство, выявление интересов, распределение ролей в группе, коллективную работу, выявление лидерских качеств, умение принимать решения.



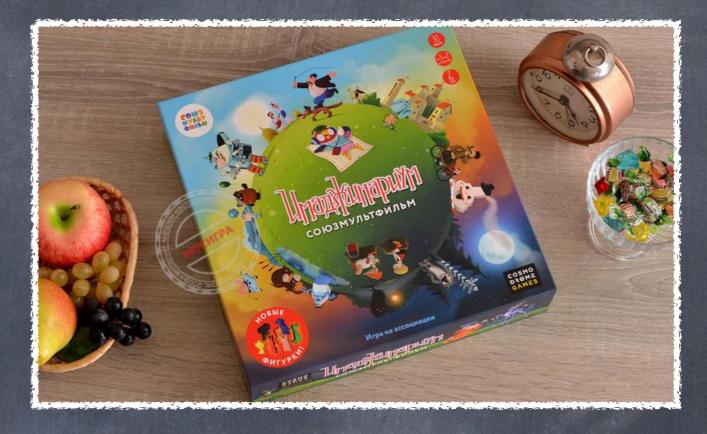


Инмеллектуа льные игры

Турнир Что? Где? Когда?, логические игры на внимательность.







Настольные игры

Alias, Имаджинариум, Манчикин, Бэнкс и другие.



Подвижные игры

Эстафеты, квесты (командные развлечения с головоломками), подвижные игры на спортивной площадке, являющейся частью инфраструктуры Технопарка.





 Просмотр анимационных фильмов с применением компьютерной анимации и мехнологий захвата движения, обсуждение.







На мерримории Технопарка «Калибр» располагаемся корпорамивная смоловая с комплексными обедами, кафемерий, где можно пообедамь или взямь еду с собой.

Успехи демского мехнопарка

- Победители регионального чемпионата WorldSkills Russia в Казани по профилю «Разработка приложений виртуальной и дополненной реальности»
- Проект виртуального меню для выбора ролика 360° Россотрудничества
- Совместный проект с Московской городской Думой по благоустройству берега реки Яуза







КАЛИБР

СОЗДАЙ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ МУЛЬТФИЛЬМ

ТЕЛ: +7 (495) 730-32-53 WWW.KALIBR-CLUB.RU

Необходима предваримельная запись. Старт первой смены 17 июня.